Ćwiczenie 2. Tworzenie aplikacji w Streamlit

Środowiska uruchomieniowe i systemy autoML

1. Wytrenuj model ML na nowych danych (dane2.csv), wykorzystaj kod z notatnika z jupyter notebook jako szablon. Dane zawierają następujące kolumny:
   1. objawy – liczba objawów przyjmująca wartość od 1 do 5 dla każdego pacjenta,
   2. wiek – wiek pacjenta,
   3. choroby - liczba chorób współwystępujących przyjmująca wartość od 0 do 5,
   4. wzrost – informacja dotycząca wzrostu pacjenta,
   5. zdrowie – zmienna, którą chcemy przewidzieć, tj. „0” oznacza, że ktoś nie wyzdrowiał po upływie tygodnia, natomiast „1” oznacza, że komuś udało się wyzdrowieć po tygodniu leczenia.
2. Zapisz swój model ML z wykorzystaniem biblioteki pickle jako .sv.
3. Przygotuj aplikację w Streamlit, wykorzystaj app.py jako szablon aplikacji. Spraw, żeby powstała końcowo aplikacja, która po wprowadzeniu określonych danych (objawy, wiek, choroby, wzrost) będzie w stanie przewidzieć czy dana osoba wyzdrowieje po tygodniu leczenia.